



myDMX 2.0

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Holandsko
www.americandj.eu

Obsah

SKÔR NEŽ ZAČNEME	3
ZAČÍNAME.....	6
KONŠTRUKTÉR SCÉN	10
INÉ VLASTNOSTI.....	16
ROHS Veľký príspevok pri zachovaní životného prostredia	17
WEEE – Likvidácia elektrických a elektronických zariadení	18
POZNÁMKY	19

SKOR NEŽ ZAČNEME

Vitajte v myDMX 2.0 - výkonnej a jednoducho sa ovládajúcej DMX osvetľovacej ovládacej aplikácii pre PC a Mac. Tento návod vás bude sprevádzať pri používaní softvéru. Pre rýchly prehľad softvéru skočte priamo na témy Začíname.

Zákaznícka podpora: Pokiaľ sa stretnete s akýmikoľvek problémami, kontaktujte prosím vašu dôveryhodnú predajňu American Audio.

Tak isto ponúkame možnosť priameho kontaktovania: Môžete nás kontaktovať cez našu webovú stránku www.americandj.eu alebo cez email: support@americandj.eu



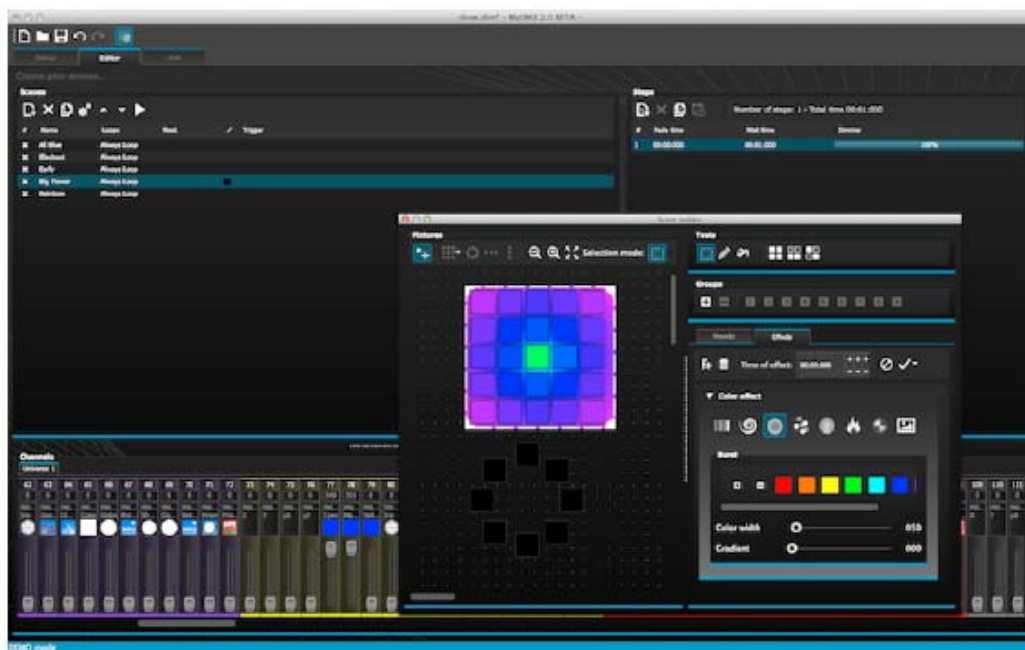
1. Čo je nové v myDMX 2.0

myDMX 2.0 bolo od základu prebudované. Tu vám poskytneme prehľad najdôležitejších nových vlastností. Boli sme požiadaní, aby sme vyvinuli Mac verziu softvéru už pred mnohými rokmi. myDMX 2.0 je teraz kompatibilné s PC aj s Mac.



Nový dizajn

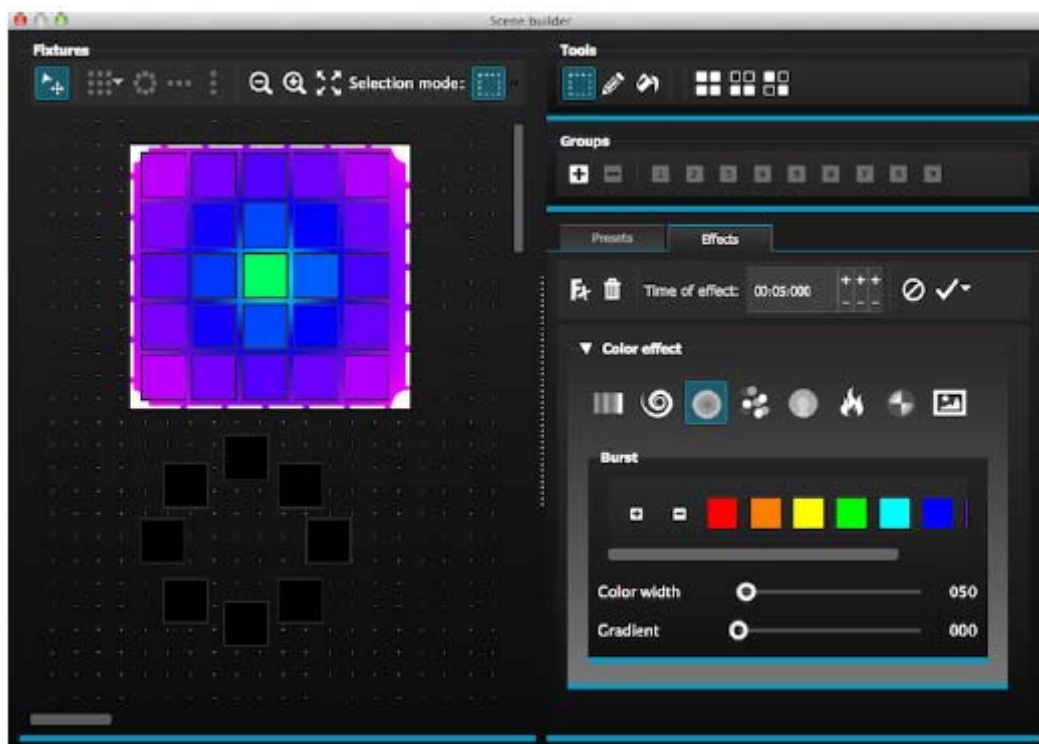
Softvér má nový dizajn, ktorý obsahuje nové ikony, stĺmovače, farby a prednastavené komponenty, ktoré umožnia rýchlejší a príjemnejší tok práce. Rýchlo skočte na farbu, alebo pozíciu s novými vyskakovacími prednastavenými komponentmi a zmeňte farbu scény na Užívateľskej obrazovke.



Konštruktér scén

Konštruktér scén vám umožní urobiť všetko, čo ste zvykli robiť s pôvodným generátorom efektov a ešte omnoho viac. Usporiadať svetelné zariadenia, pritiahnúť efekty priamo na zariadenia a nastaviť vaše efekty v reálnom čase.

"Lineárny ventilátor" vám umožní vytvárať farebné gradienty a pozičné ventilátory.



Formát profilu zariadenia SSL2

Profily zariadení SSL2 umožňujú uloženie väčšieho množstva informácií o osobnosti osvetľovacieho zariadenia.

Toto umožňuje rýchlejšie a ľahšie programovanie. Napríklad, ak máte LED tyč s viacerými segmentmi, môžete ovládať každý segment individuálne, pričom stále máte globálnu kontrolu nad hlavným stĺmovačom a makro kanálmi.

2. Balíček myDMX 2.0

Čo je v krabici

Váš balíček by mal obsahovať nasledovné:

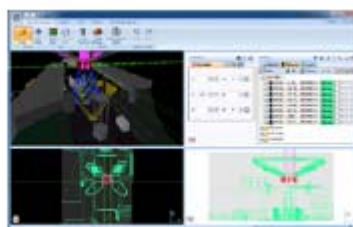
- CD so softvérom
- USB-DMX rozhranie
- USB kábel

Na našej webovej stránke sú k dispozícii najnovšie verzie softvéru a návodov na použitie.

Softvér

Je priložený nasledujúci softvér:

- myDMX 2.0 - aplikácia na programovanie DMX osvetľovania (PC a Mac)
- Scan Library – Knižnica skenov - používa sa na vytvorenie vašich vlastných profilov zariadení (Iba PC)
- EasyView – 3D vizualizátor v reálnom čase (Iba PC)
- Nástroje na konfiguráciu hardvéru - aplikácia na správu rozhrania USB-DMX (Iba PC)
- Easy Remote - diaľkový ovládač myDMX 2.0(iPad/Android Tablet)



3. Profily zariadení

Všetky atribúty DMX zariadenia sú uložené v zvláštnom súbore s názvom "Fixture profile" (profil zariadenia, alebo .SSL2 súbor.

Čím je presnejší profil zariadenia, tým ľahšie sa vám bude programovať vaše osvetlenie s myDMX 2.0. Ak máte neúplný profil zariadenia myDMX 2.0 nepochopí, ktoré svetlá chcete ovládať a preto bude pre vás náročnejšie naprogramovať vaše osvetľovacie zariadenia.

Je tu profil takmer každého zariadenia na trhu. Profily zariadení sa dajú vytvárať a editovať pomocou softvéru editora "Scan Library". Ohľadom podrobností, ako vytvárať profily Scan Library si pozrite tému Scan Library.



ZAČÍNAME

1. Inštalácia

Vložte inštaláčny CD softvéru do CD mechaniky vášho počítača, alebo si softvér stiahnite z našej webovej stránky. Dva krát kliknite na ikonu setup na inštaláciu softvéru. Postupujte podľa pokynov inštalátora.

Ovládače USB rozhrania sa nainštalujú počas inštalácie softvéru. Pri inštalácii do Windows sa môže objaviť výstražná správa, že ovládače neboli digitálne podpísané. Stlačte 'Continue Anyway' (Pokračovať aj tak).

Keď je inštalácia kompletná, pripojte USB rozhranie. Systém Windows spustí inštaláciu ovládača druhého zariadenia. Keď uvidíte správu v bubline na lište úloh, ktorá hovorí, že ovládač sa úspešne nainštaloval, ste pripravení naštartovať softvér myDMX 2.0.



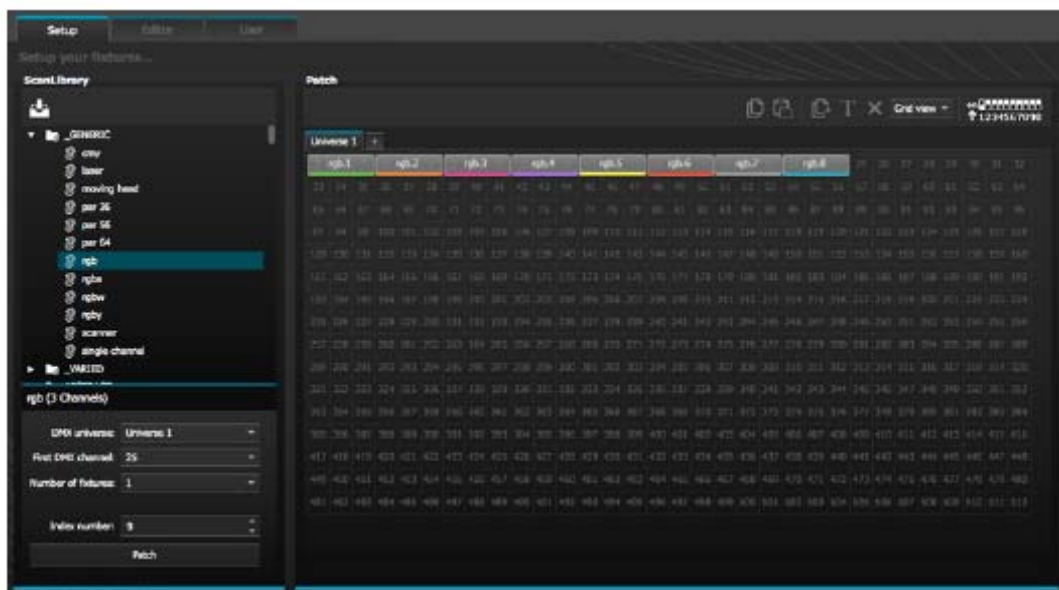
2. Nastavenie

Na začiatok softvér potrebuje povedať, ktoré osvetľovacie zariadenia sa budú používať. Vyberte si vaše osvetľovacie zariadenia zo zoznamu výrobcov vľavo. Ak chcete pridať RGB, RGBD, RGBW, RGBY alebo jednokanálové zariadenie, vyberte priečinok _GENERIC hore. Ak ste v zozname vaše osvetľovacie zariadenie nenašli, musíte si profil vytvoriť sami pomocou editora knižnice skenov (iba PC), alebo nás kontaktujte a my pre vás profil vytvoríme.

ZAČÍNAME (pokračovanie)

Na pridanie vášho osvetľovacieho zariadenia ho potiahnite a pustíte do DMX patch tabuľky, alebo vyberte počet zariadení a štartovací kanál vľavo dole a vyberte patch. Zariadenia sa dajú presúvať v rámci DMX patchu potiahnutím a pustením.

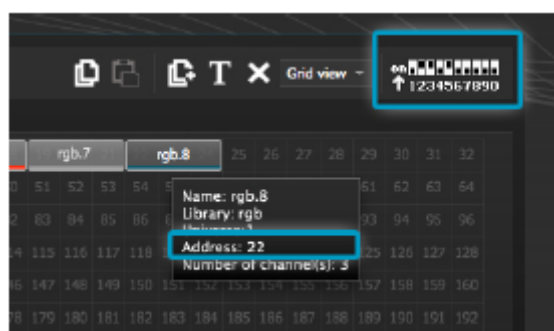
Ak chcete pridať maticu osvetľovacích zariadení, ako je napríklad RGB stena alebo tanečný parket, prilepte sem celkový počet osvetľovacích zariadení a pozrite si tému "Usporiadanie zariadení" pre viac informácií.



Adresovanie vášho osvetľovacieho zariadenia

Každé osvetľovacie zariadenie musí mať jedinečné číslo, alebo "adresu". Adresa sa normálne nastavuje cez LED displej alebo cez prepínače na momentálnom osvetľovacom zariadení. Nakloňte sa na zariadenie, aby ste si zistili adresu a kliknite na zariadenie, aby ste si pozreli prepínače, potrebné na nastavenie tejto adresy. Napríklad, toto osvetľovacie zariadenie je nastavené na adresu 22.

Pre viac informácií o nastavovaní adresy na osvetľovacom zariadení si pozrite návod na použitie od výrobcu zariadenia.



Náhľad zoznamu

Na zmenu individuálnych vlastností zariadenia vyberte "List View" (Náhľad zoznamu).

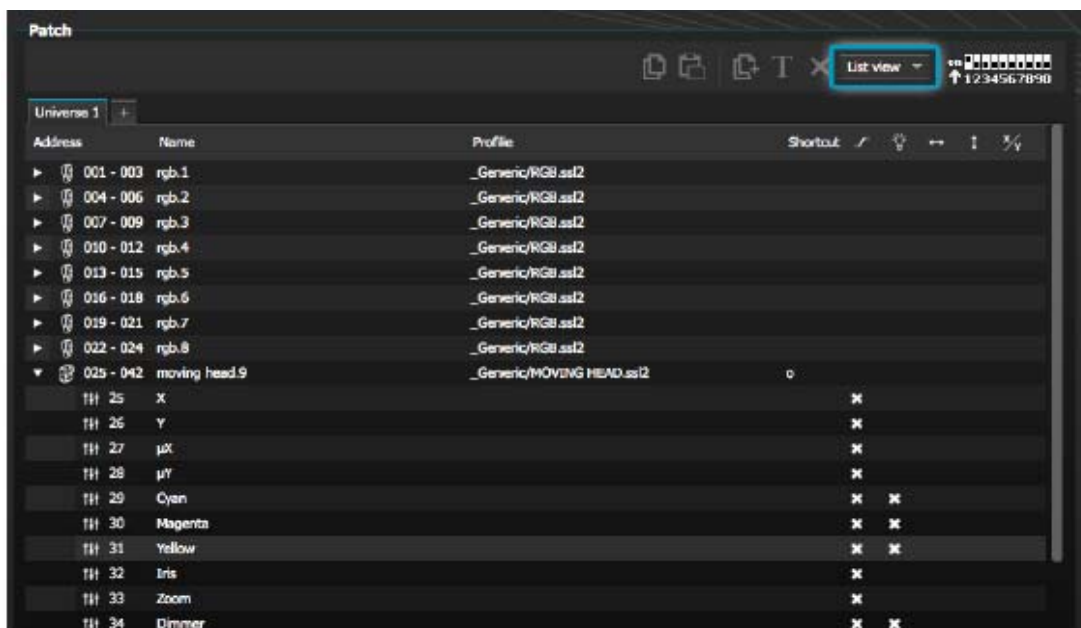
K dispozícii máte nasledujúce možnosti:

Skratka - na ovládanie vybraného kanála myšou si tu vyberte klávesovú skratku - Stlmenie - sprístupňuje a blokuje stlmenie na kanáli. Napríklad, môžete si želať ignorovať všetky príkazy stlmenia na kanáli goba

Stmievač - definuje stmievací kanál (keď je % hodnota stmievача kroku zmenená, tento kanál sa zmení)

Invertovať X - invertuje kanál X, takže keď je stlmovač na 0, na výstupe softvéru bude 255 Invertovať Y - invertuje kanál Y, takže keď je stlmovač na 0, na výstupe softvéru bude 255

X/Y- Vymení kanál X za Y



3. Editor

Ovládanie kanálov

V editore sa odohráva celé programovanie osvetlenia. Na zmenu hodnoty potiahnite stlmovač myšou.

Na zmenu hodnoty toho istého typu kanálu na všetkých zariadeniach podržte shift. Napríklad, na zmenu farby všetkých zariadení podržte shift a pohnite stlmovačom farby. Všimnite si, že hore na stlmovači je zobrazená DMX výstupná hodnota.

myDMX 2.0 je vybavené širokým rozsahom prednastavovacích komponentov, ktoré vám pomôžu rýchlo nastaviť kanál. Na prístup komponentu kliknite na hornú časť kanála, kde je zobrazená prednastavenie/farba. Napríklad, kliknutie na hornú časť farebného kanála zobrazí farebné koleso.

Kliknutie na kurzor vám umožní potiahnuť ho na farebné koleso. Všimnite si, že sú zobrazené RGB hodnoty. Kliknutím na farebné koleso a potiahnutím myši dole sa začne kurzor otáčať v smere hodinových ručičiek, potiahnutím myši dole sa začne kurzor otáčať v protismere hodinových ručičiek.

Na XY mriežke rýchlo nastavíte XY pozíciu kliknutím na stredový bod. Kliknutím na prázdny priestor v mriežke môžete pozíciu pomaly presúvať.



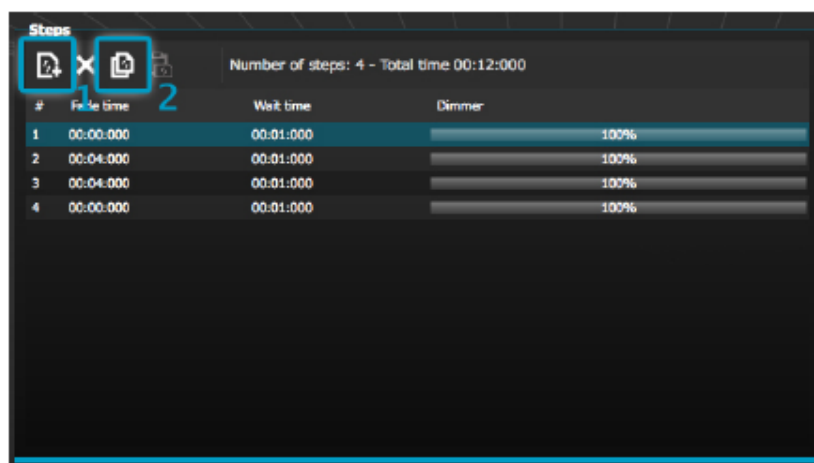
ZAČÍNAME (pokračovanie)

Scény a kroky

Celé programovanie sa robí pomocou scén a krokov. Krok je statický "Pohľad" ktorý obsahuje jednu hodnotu pre každý kanál. Viacero krokov vytvára scénu. Scény sa dajú vytvárať kliknutím na ikonu vľavo hore v oblasti scény.

Keď už boli hodnoty nastavené, tu (1) je možné vytvoriť kroky. Keď sa vytvorí nový krok, všetky stlmovače sú nastavené na 0. Na skopírovanie aktuálnych hodnôt kroku, kliknite na (2). Na zmenu kliknite dva krát na Čas stlmenia (Fade time), Čas čakania (Wait time), alebo na hodnotu stmievača. Na zmenu viac krokov naraz podržte control(pc)/command(mac) na výber viacerých krokov. Na výber súpravy krokov vyberte prvý krok súpravy, podržte shift a potom vyberte posledný krok súpravy.

Môžete si prehrať vašu scénu kliknutím na tlačidlo Prehrať (Play).



Nastavenia scén

Dva krát kliknite na vlastnosť na jej editovanie. Napríklad, na zmenu názvu scény:

1. Dva krát kliknite na názov
2. Napíšte nový názov
3. Stlačte kláves Return

Dajú sa zmeniť nasledujúce vlastnosti:

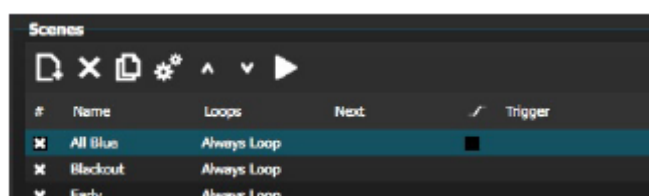
#- Ak sa vyberie toto, scéna sa pridá do šou

Slučky - nastavte počet opakovaní pre scénu

Ďalej - Nastavte, či chcete, a by scéna pokračovala, keď príde na koniec (skontrolujte, či bol najprv nastavený počet slučiek!)

Spriestupniť/zablokovať stlmenie - Keď sa vyberie toto, scéna sa postupne utlmí s použitím času stlmenia z prvého kroku

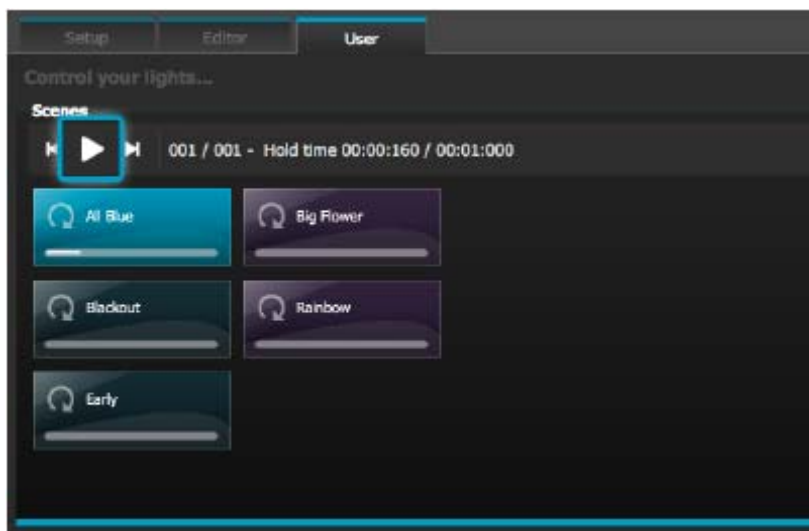
Spúšťať - Pridá klávesovú skratku klávesu na spustenie scény



4. Užívateľ

Užívateľská obrazovka je tam, kde spúšťate vašu šou. Kliknite na scénu na jej aktiváciu. Ak chcete, aby vaša scéna reagovala na vlastnosti Slučka a Ďalej, skontrolujte, či je tu vybrané tlačidlo Prehrať.

Je možné zmeniť farbu scény kliknutím pravým tlačidlom myši.



Živé editovanie

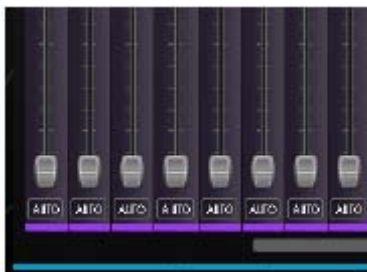
Pohybom stlmovačov je možné potlačiť scény.

Sú tu dve možnosti:

LTP- Latest takes priority - Posledný má prioritu: Hodnota stlmovača potlačí scénu

HTP- Highest Takes Priority - Prioritu má vyššia: Ak je hodnota stlmovača vyššia ako hodnota v aktivovanej scéne, potlačí scénu

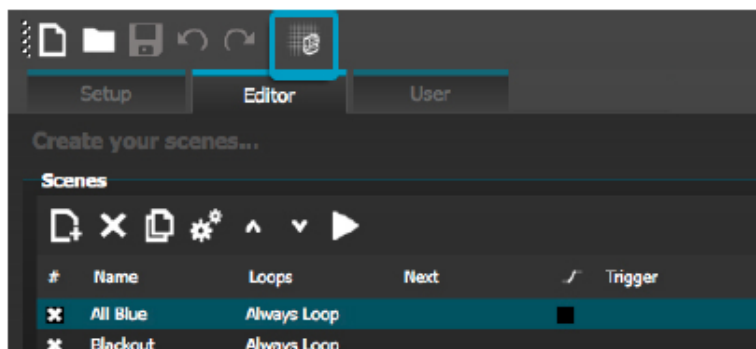
Na nastavenie LTP alebo HTP skontrolujte, či je to sprístupnené v rámci ponuky "User Options" (Možnosti užívateľa) a potom kliknite na tlačidlo AUTO v spodnej časti kanála, ktorý chcete potlačiť.



KONŠTRUKTÉR SCÉN

1. Usporiadanie zariadení

Konštruktér scén vám umožňuje ľahko a jednoducho tvoriť vyspelé scény a vytvárať efekty bez potreby manuálne nastavovať každý stlmovač a každý krok. Nahrádza generátor efektov a správcu farieb z predchádzajúcej verzie softvéru. Vytvorte novú scénu a kliknite sem na otvorenie konštruktéra scén.



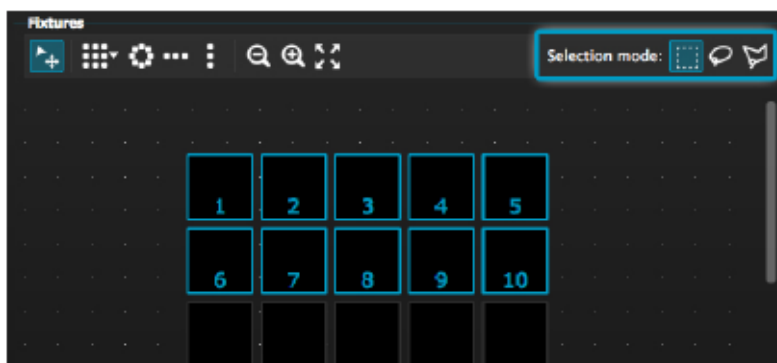
Režim Výber

Keď je konštruktér scén otvorený, uvidíte vľavo vaše osvetľovacie zariadenia. Každý štvorček predstavuje osvetľovacie zariadenie. Kliknite a potiahnite štvorčeky do polohy osvetľovacích zariadení. Na výber viacerých zariadení podržte control(PC)/command(Mac) .

Pri výbere zariadení vám pomôžu 3 nástroje:

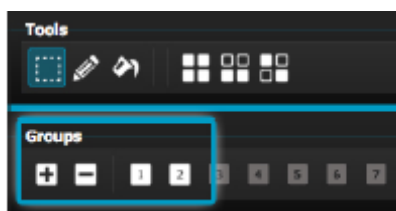
Štvorec - Nakreslite štvorec okolo zariadenia, ktoré chcete vybrať (ako výber súborov vnútri prieskumníka/hľadača) Laso - Nakreslite koliesko okolo skupiny zariadení na výber zariadení v rámci vybraného polomeru Potiahnuť - vyberie sa akékoľvek zariadenie v nakreslenom tvare.

Všimnite si, že ako sa vyberajú zariadenia, objaví sa číslo. Toto je poradie, v akom sa vytvorí akákoľvek krivka, alebo efekt lineárneho ventilátora.



Skupiny

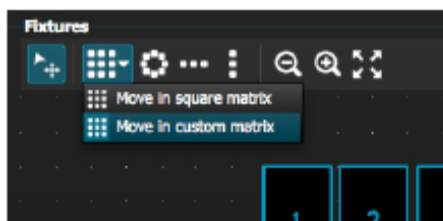
Je možné vytvárať skupiny na pomoc pri rýchlom vyvolaní výberov zariadení. Na vytvorenie skupiny vyberte zariadenia, ktoré majú byť súčasťou skupiny a potom vyberte tlačidlo +.



Matice

Kliknite sem na vytvorenie matice. myDMX 2.0 automaticky umiestni vaše osvetľovacie zariadenia do matice.

Vyberte šípku na definovanie šírky a výšky matice podľa vlastného výberu.

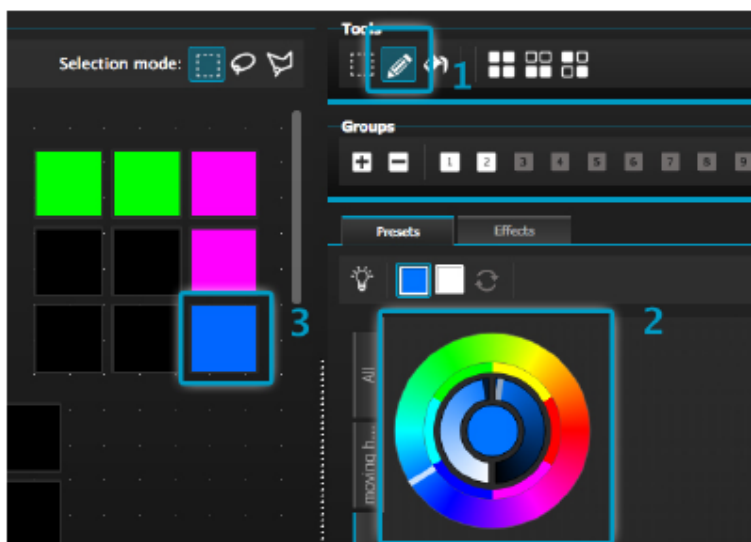


2. Ovládanie zariadení

Keď ste si už vybrali osvetľovacie zariadenia, ktoré chcete ovládať, zobrazia sa tu všetky spoločné prednastavenia. Na prezeranie iba prednastavení konkrétneho typu zariadenia vyberte príslušnú kartu.

Ak nemáte vybrané žiadne zariadenia, môžete nakresliť prednastavenia na zariadenie:

1. Vyberte nástroj Pero
2. Vyberte prednastavenia, ktoré chcete zmeniť
3. Kliknite na zariadenia, ktoré chcete aktualizovať



Farebné koleso

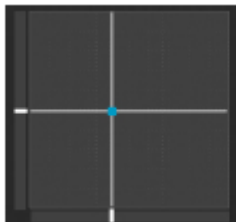
Farebné koleso ponúka viacero spôsobov na zmenu farby

- kliknite na kurzor a potiahnite okolo farebného kolesa na výber farby
- kliknite na farebné koleso na naskočenie na jednu zo 6 prednastavených farieb—
- kliknite na farebné koleso a potiahnite hore a dole na pomalý pohyb po obvodě farebného kolesa.
- vyberte strednú časť na zmenu jasú a sýtosti
- kliknite na stred farebného kolesa na výber farby so štandardným výberom farieb, alebo zadajte hodnoty RGB.



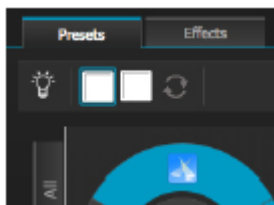
XY mriežka

- XY mriežka vám umožňuje meniť kývanie/sklopenie kanálov zariadenia (automaticky sa vypočíta uPan (uKývanie) a uTilt (uSklopenie))
- kliknite na stredový bod a potiahnite na pohyb na pozíciu
- kliknite na prázdny priestor v mriežke a pomaly sa pohnite na pozíciu, použite rolovacie koliesko vašej myši na nastavenie presnosti
- vyberte horizontálne a vertikálne pásy na nastavenie iba sklopenia, alebo iba kývania



Lúč zapnutý

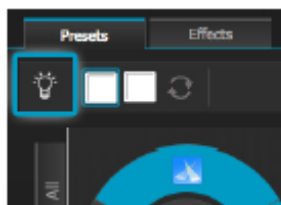
Kliknutím na tlačidlo lúč zapnutý sprístupní predvolené nastavenia každého vybraného zariadenia. Napríklad, na pohyblivej hlave to môže byť "Clona otvorená" "Rohovka otvorená" a "Stĺmovač 100%".



Lineárny ventilátor

Funkcia lineárneho ventilátora vám umožní definovať súpravu výberom počiatočného a koncového bodu. Prednastavená súprava sa potom použije na vybrané osvetľovacie zariadenia. Toto je skvelý spôsob ako vytvoriť farebné gradienty a na rozmiestnenie ventilátorov.

1. Kliknite sem na sprístupnenie/zablokovanie funkcie lineárneho ventilátora
2. Kliknite na šípku smerom nadol na výber typu ventilátora
3. Kliknite na komponent na výber začiatku a konca súpravy
4. Vyberte súpravu a potiahnite ju hore a dole na presun.

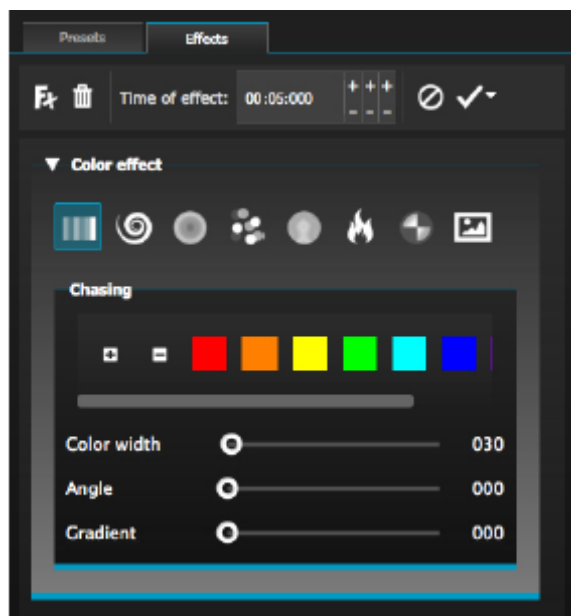


3. Efekty

Farebný efekt

myDMX 2.0 je vybavený výkonným generátorom RGB farebných efektov. Na pridanie efektu vyberte kartu efektov a kliknite na ikonu FX. Vyberte "Farebný efekt (Color Effect)". V ľavom hornom rohu sa objaví štvorec, v ktorom sa prehráva dúhový efekt. Potiahnite ho na vaše osvetľovacie zariadenie. Dá sa zmeniť veľkosť efektu potiahnutím za rohy.

Na zmenu farebného efektu vyberte typ efektu a zmeňte vlastnosti. Je možné pridať viac efektov súčasne jednoducho výberom iného efektu z ponuky.



Polohový efekt

Polohové efekty vám umožnia ľahko vytvoriť pohybové vzory pre skenery a osvetľovacie zariadenia s pohyblivou hlavou. Vyberte zariadenie, ktoré chcete ovládať, vyberte "Polohový efekt" z ponuky FX a potom vyberte štartovací tvar. Tvar sa dá zmeniť kliknutím na bod a potiahnutím. Fázovanie pridá každému zariadeniu oneskorenie.



Efekt krivky

Efekt krivky vám pomôže použiť stlmovaciu krivku na každý kanál. Vyberte "Efekt krivky" z ponuky FX a vyberte zariadenia, ktoré chcete ovládať.

K dispozícii máte nasledujúce vlastnosti:

Rýchlosť - zmení rýchlosť efektu. Pridá sa viac vlnových cyklov

Veľkosť - zmení výšku vlny

Fáza - posunie vlnu dopredu a dozadu, pričom následne na to zmení východiskový bod

Posun - posunie vlnu hore a dole

Fázovanie - pridá každému zariadeniu oneskorenie

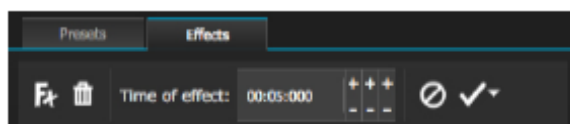
Efekty krivky sa dajú spájať, čím sa dá vytvoriť veľa zaujímavých vzorov.



Generovanie efektu

Môžete odstrániť jednotlivý efekt kliknutím na ikonu koša na smeti. Celý efekt sa dá vymazať výberom ikony zrušenia (ľavé kliknutie na zaškrťavaciu ikonu).

Na generovanie efektu vyberte zaškrťavaciu ikonu.



1. Jednoduché ovládanie na diaľku (už onedlho)

Easy Remote je aplikácia pre iPad a Android tablet, ktorá vám umožňuje ovládať myDMX 2.0 cez WiFi sieť. Aplikácia bude k dispozícii onedlho!

Drahý zákazník,

Európska únia prijala smernicu pri obmedzení / zákaze používania nebezpečných látok. Táto smernica, uvádzaná ako ROHS je často diskutovanou témou v elektronickom priemysle.

Okrem iného, obmedzuje použitie šiestich materiálov: Olovo (Pb), Ortuť (Hg), šesťmocný chróm (CR VI), kadmium (Cd), polybromátované bifenyly ako spomaľovač horenia (PBB), polybromidované difenyly sú tak isto spomaľovačmi horenia (PBDE). Smernica platí pre takmer všetky elektronické a elektrické zariadenia, ktorých prevádzkový režim obsahuje elektrické alebo elektromagnetické polia – v krátkosti: Každý druh elektroniky, ktoré máme okolo seba v domácnosti alebo v práci.

Ako výrobcovia výrobkov značiek AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional a ACCLAIM Lighting, sme povinní vyhovieť smernici RoHS. Preto už dva roky pred zavedením smernice sme začali hľadať alternatívne materiály a výrobné procesy, ktoré šetria životné prostredie.

Takže dávno predtým, než začala platiť smernica RoHS, všetky naše výrobky boli vyrábané tak, aby vyhovovali normám Európskej únie. Pri pravidelných auditoch a testoch materiálov stále môžeme zaistiť, aby komponenty, ktoré používame, vždy vyhovovali RoHS a že výrobný proces, pokiaľ to technológia umožňuje, šetrí životné prostredie.

Smernica ROHS je dôležitým krokom pri ochrane nášho životného prostredia. My, ako výrobcovia sa cítime zaviazaní, aby sme v tomto smere prispeli.

Každý rok končia na skládkach tony elektronických komponentov, ktoré sú škodlivé pre životné prostredie. Na zaistenie najlepšej možnej likvidácie alebo recyklácie elektronických komponentov, Európska únia prijala smernicu WEEE.

Systém WEEE (Likvidácia elektrických a elektronických zariadení) sa dá porovnať so systémom „Green Spot“, ktorý sa už niekoľko rokov používa. Výrobcovia musia prispieť k recyklácii odpadu v okamihu, kedy výrobok uvoľnia do predaja. Finančné zdroje, ktoré sú takto získané budú použité na vyvinutie spoločného systému odpadového hospodárstva. Preto dokážeme zaistiť profesionálny a voči životnému prostrediu šetrný program likvidácie a recyklácie.

Ako výrobcovia, sme súčasťou nemeckého systému EAR a prispievame do neho.

(Registrácia v Nemecku: DE41027552)

To znamená, že výrobky spoločností AMERICAN DJ a AMERICAN AUDIO je možné bezplatne nechávať v zberných bodoch a použijú sa v recyklačnom programe. Produkty spoločnosti ELATION Professional, ktoré využívajú iba profesionáli, budeme spracovávať my. Pošlite prosím výrobky Elation priamo nám, keď uplynie ich životnosť, aby sme ich mohli profesionálne zlikvidovať.

Ako vyššie uvedené ROHS, smernica WEEE je dôležitým príspevkom k ochrane životného prostredia a sme radi, že môžeme vyčistiť životné prostredie pomocou tohto systému likvidácie.

Veľmi radi odpovieme na vaše otázky a vaše návrhy sú vítané na: info@americandj.eu

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Holandsko
www.americandj.eu